

# INTERACTIONS

EN QUOI UN PROJET SCRATCH EST-IL DIFFÉRENT D'UNE IMAGE FIXE OU D'UNE VIDÉO ?

Résous ces neuf casse-tête qui font appel à certains des concepts les plus avancés de Scratch en matière d'interactivité. Pour chacun de ces défis, plusieurs solutions sont possibles.

## COMMENCE PAR CECI

- Crée un programme Scratch pour chacun des neuf casse-tête d'interactivité.

TU  
BLOQUES ?

PAS DE PANIQUE ! ESSAIE ÇA...

- Avant même d'ouvrir Scratch, écris dans ton journal de conception des idées quant à la façon dont tu pourrais programmer chaque casse-tête d'interactivité.
- Fais équipe avec un voisin. Collaborer avec un partenaire peut être un excellent moyen de résoudre des problèmes et d'envisager sous un nouveau jour différentes façons de programmer avec Scratch !

**CASSE-TÊTE N° 1** : Chaque fois que l'on appuie sur la touche B, la taille du lutin augmente. Chaque fois que l'on appuie sur la touche S, la taille du lutin diminue.

**CASSE-TÊTE N° 2** : Chaque fois que le lutin entend un grand bruit, il change de couleur.

**CASSE-TÊTE N° 3** : Chaque fois que le lutin se trouve dans le quart supérieur de l'écran, il dit « Ici, c'est top ! ».

**CASSE-TÊTE N° 4** : Lorsque le lutin touche quelque chose de bleu, il joue une note aiguë. Lorsque le lutin touche quelque chose de rouge, il joue une note grave.

**CASSE-TÊTE N° 5** : Chaque fois que deux lutins entrent en collision, l'un d'eux dit : « Excuse-moi ».

**CASSE-TÊTE N° 6** : Chaque fois que le lutin-chat s'approche du lutin-chien, ce dernier fait demi-tour et s'enfuit.

**CASSE-TÊTE N° 7** : Chaque fois que l'on clique sur l'arrière-plan, une fleur apparaît à l'endroit où l'on a cliqué.

**CASSE-TÊTE N° 8** : Chaque fois que l'on clique sur un lutin, tous les autres lutins exécutent une danse.

**CASSE-TÊTE N° 9** : Chaque fois que l'on déplace le pointeur de la souris, le lutin suit le mouvement, mais ne touche pas le pointeur.

## TU AS FINI ?

- + Ajoute chaque projet que tu crées au studio dédié aux interactions : <http://scratch.mit.edu/studios/487213>
- + Aide un voisin !
- + Avec un partenaire, discutez des stratégies que vous utilisez pour aborder chaque casse-tête. Note les similitudes et les différences entre vos méthodes.