

# CAPTURE VIDÉO

COMMENT POURRAIS-TU UTILISER LA CAPTURE VIDÉO DANS TES PROJETS SCRATCH ?

Savais-tu que tu pouvais utiliser une webcam pour rendre tes projets Scratch interactifs ? Pars à la découverte de ce concept avancé de Scratch en créant un projet qui utilise la capture vidéo.



## COMMENCE PAR CECI

- Ouvre un projet Scratch déjà créé ou crée un nouveau projet pour y utiliser la capture vidéo.
- Jette un coup œil aux blocs de capture vidéo de la catégorie « Capteurs ».
- Expérimente : utilise les blocs « vidéo sur », « activer la vidéo » et « mettre la transparence vidéo à » pour programmer ton projet, afin qu'il détecte les mouvements filmés.

```
video motion on this sprite
turn video on
set video transparency to 50 %
when clicked
forever
  if video motion on this sprite > 50 then
    play sound hand clap
    hide
    wait 1 secs
    show
```

## ESSAIE ÇA

- Vérifie que ta webcam est bien connectée ! Teste-la à l'aide du bloc « activer la vidéo ».
- Si tu bloques un peu, pas de panique ! Pour en apprendre plus sur la capture vidéo, fais une recherche dans la fenêtre « Conseils » ou explore certains des autres projets du studio dédié, pour voir comment ils utilisent les blocs liés à la vidéo.

## TU AS FINI ?

- + Ajoute ton projet au studio de l'activité « Concepts avancés » : <http://scratch.mit.edu/studios/221311>
- + Utilise la capture vidéo dans l'un de tes précédents projets !
- + Aide un voisin !
- + Remixe un projet du studio de l'activité « Capture vidéo ».