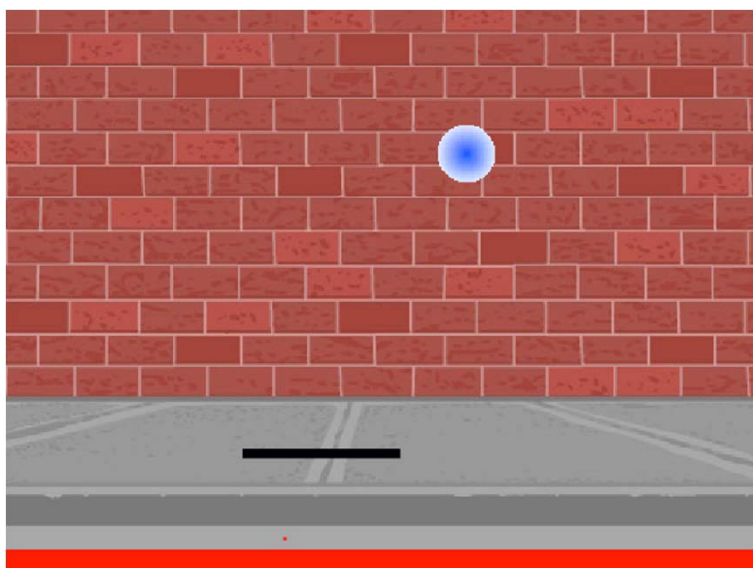


PONG

COMMENT POURRAIS-TU UTILISER
SCRATCH POUR CRÉER UN JEU
INTERACTIF ?

Dans ce projet, tu vas créer un jeu. Ce jeu inclut des interactions entre lutins, un score et des niveaux. Il ressemble à Pong, un grand classique du jeu vidéo, dont le but est de ne pas laisser le lutin-balle passer à côté de ta raquette.



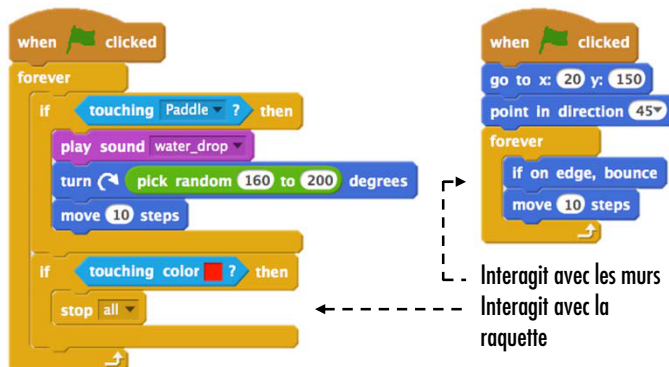
COMMENCE PAR CECI

- ☐ Crée deux lutins : une raquette contrôlée par l'utilisateur et une balle avec laquelle l'utilisateur va jouer.
- ☐ Rends ton lutin-raquette interactif.
- ☐ Rends ton jeu plus vivant !



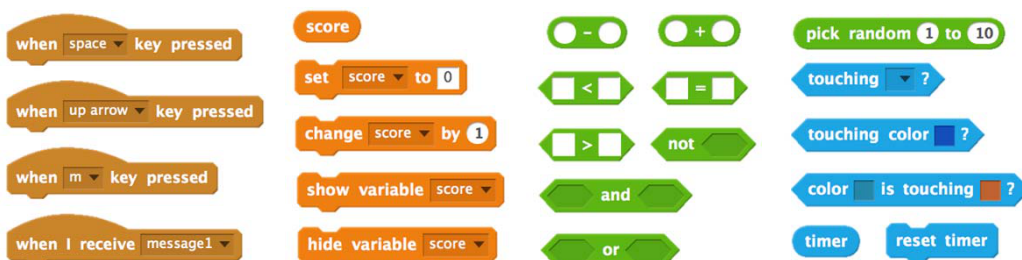
ESSAIE ÇA

- ☐ Comment peux-tu augmenter le niveau de difficulté de ton jeu ? Créer différents niveaux, utiliser un chronomètre ou gérer le score sont quelques exemples de ce que tu pourrais faire.
- ☐ Expérimente : modifie l'apparence de ton jeu en modifiant les arrière-plans !
- ☐ Penche-toi sur l'utilisation de différentes touches pour contrôler tes lutins !



Ces scripts contrôlent la balle — si elle touche la raquette ou le mur, elle continue à bouger. Si elle touche du rouge (ce qui signifie que la balle est passée à côté de la raquette), le jeu s'arrête.

DES BLOCS AVEC LESQUELS T'AMUSER



TU AS FINI ?

- + Ajoute ton projet au studio dédié aux jeux : <http://scratch.mit.edu/studios/487504>
- + Fais découvrir ton jeu à un camarade et découvre le sien avec lui.